

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini yaitu :

1. Aplikasi TAKITA dapat mempermudah pengguna dalam membaca berita dengan adanya tag pada isi berita.
2. Aplikasi TAKITA berhasil dibangun untuk melakukan tambah data tag secara manual yang berguna untuk proses pembuatan basis data kosakata.
3. Aplikasi TAKITA berhasil dibangun untuk melakukan tambah data kalimat berbentuk SPOK secara manual yang berguna untuk pembuatan basis data SPOK.
4. Aplikasi TAKITA berhasil dibangun dengan pengelolaan data oleh administrator untuk melakukan pengecekan masukkan data dan aktifitas user.

6.2 Saran

Dari proses analisis, perancangan, implementasi hingga pengujian sistem pada pembuatan Tugas Akhir, didapatkan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut dari perangkat lunak TAKITA, yaitu :

1. Aplikasi TAKITA dapat dikembangkan lebih lanjut bagian tambah data tag yang dilakukan secara otomatis.
2. Aplikasi TAKITA dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fungsi gamification untuk menarik minat pengguna yang ingin menambahkan data tag.

DAFTAR PUSTAKA

Bibliography

Ap, T., 2008. *AP*. [Online]

Available at: <http://www.ap.org/>

[Accessed Monday January 2016].

Aryanto, A. & Tjendrowasono, T. I., 2013. Pembangunan Sistem Penjualan Online pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta. *Indonesian Journal on Computer Science - Speed*, X(1), pp. 55-61.

Befautsou, G. & Mentzas, G., 2002. Review and functional classification of collaborative systems. *International Journal of Information Management*, Issue 22, pp. 281-305.

Begelman, G., Keller, P. & Smadja, F., 2006. *Automated tag clustering: Improving search and exploration in the tag space*, Scotland: WWW2006.

beritati, 2015. *beritati.blogspot.co.id*. [Online]

Available at: <https://beritati.blogspot.co.id/2015/04/pemrosesan-bahasa-alami-natural.html>

[Accessed desember 2016].

Bernard, P. E., Chautemps, M. L. & Galaup, X., 2005. Le rôle des réseaux sociaux dans la création et la structuration de l'information sur Internet, Initiation à la recherche, Ecole Nationale Supérieure des Sciences de l'É. *Working paper no DCB*, Issue 6, p. 15.

Chirita, P. A., Costache, S., Nejdl, W. & Handschuh, S., 2007. large scale automatic generation of personalized annotation tags for the web. In: *Proceedings of the 16th International Conference on World Wide Web*. New York: ACM Press, pp. 845 - 854.

Chirita, P. A., Costache, S., Nejdl, W. & Handschuh, S., 2007. P-tag: large scale automatic generation of personalized annotation tags for the web. *Proceedings of the 16th international conference on World Wide Web*, pp. 845-854.

Dye, J., 2006. Folksonomy: A game of high-tech (and high-stakes). *E Content*, Issue 3, pp. 38-43.

Februariyanti, H. & Zuliarso, E., 2012. Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, XVII(2), pp. 124-132.

Kurniawan, B., Effendi, S. & Sitompul, O. S., 2012. Klasifikasi Konten Berita Dengan Metode Text Mining. *JURNAL DUNIA TEKNOLOGI INFORMASI*, 1(1), pp. 14-19 .

Kurniawan, B., Effendi, S. & Sitompul, O. S., 2012. Klasifikasi Konten Berita Dengan Metode Text Mining. *Jurnal Dunia Teknologi Informasi*, 1(4), pp. 14-19.

- Li, J. & Wang, J. Z., 2006. Real-time computerized annotation of pictures In MULTIMEDIA. pp. 911-920.
- Marthasari, G. I., Aminudin & Munarko, Y., 2010. *Implementasi Web Service untuk Mendukung Interoperabilitas pada Aplikasi E-Commerce*. Surabaya, Electronic Engineering Polytechnic Institute of Surabaya, pp. 117 - 121.
- Mellawati, K., Ismail, S. & Hendriyanto, R., 2012. *Pembangunan Aplikasi Android Blood For Life Dengan Menggunakan Arsitektur Rest Web Service*, Bandung: Politeknik Telkom Bandung Program Studi Teknik Komputer.
- R., I. K. & Mardiyanto, M. S., 2011. *Penyusunan Taksonomi Rekayasa Perangkat Lunak Berdasarkan Penelusuran Mesin Pencari*, Surabaya: Universitas Airlangga.
- Raharjo, S. & Winarko, E., 2014. Klasterasi, Klasifikasi dan Peringkat Teks Berbahasa Indonesia. *Prosiding Seminar Ilmiah Nasional Komputer dan Sistem Intelijen (KOMMIT 2014)*, 8(2302-3740), pp. 391- 401.
- Sari, M. K., 2013. *PEMBANGUNAN APLIKASI KLASIFIKASI MAHASISWA BARU UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA DENGAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER*, Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Sasmita, A., Bayupati & Manu, G., 2009. Sistem Transaksi Penjualan Kain Gringsing berbasis Mobile (Mobile Commerce). *Jurnal Teknologi Elektro*, VIII(1), pp. 91-96.
- Setiawan, Y. A., 2015. Pembangunan Web Scraper Situs Berita dan Peringkat Berita. *Pembangunan Web Scraper Situs Berita dan Peringkat Berita*, p. 11.
- Solichin, A., 2012. Pemrograman Web. In: *Pengenalan Web Server dan Server Side Scripting*. Cepu: UPT PIMK STT Ronggolawe Cepu, pp. 1-13.
- Sugangga, R., 2008. *Apa Itu Taxonomy?*. [Online]
Available at: <https://rayyan.wordpress.com/author/rayyan/>
- Team, K. C., 2013. *Taxonomy/Classification Scheme with a Records Management System*, Australia: Knowledgeone Corporation.
- Wagh, K. & Thool, R., n.d. A Comparative Study of SOAP VS Rest Web Services Provisioning Techniques for Mobile Host. *Jurnal of Enginerring and Aplications*, Volume 2, pp. 12-17.
- Zahni, A. & Warman, I., 2013. Rekayasa Web untuk Pemesanan Handphone Berbasis JQuery pada Permata Cell. *Jurnal Momentum*, XV(2), pp. 30-28.

LAMPIRAN

